Object

Software obyektleri daha cox real dunya obyektlerini modellesdirmek ucun istifade olunur.

Class

classlar obyektlerden yaradilir.

Inheritance

Bu odur bir superclass-lardan miras alib yeni bir class yarada bilerik.

Interface

Bu odur ki program real dunya ile obyektler arasinda elaqe yaradir.

Polymorphism   
Bir programa dili odur ki verilen meulat vovunden ve sinifinden asili olaraq bir proqramlasdirma dilinin ferqli funskiyani yerine yetirmesidir. Bu proqramiste imkan verir ki eyni interface saxlamaqla muxtelif funksiyadan istifade etsinler

Encapsulation

Yeni bir sey yaratmaq ucun elementleri birlesdirmek funksiyasinini yerine yetirir. Bu proqramiste o imkani verir ki o bir class-in melumatlarini o birilerinden gizletsin. Biz kodu yazdiqda bunu public vey a private ede bilerik.

Abstarction – odur ki ideyani sadelesidirmekden otru onun detallarini gizledirsen.